

# Autoevaluación Proyecto APT – Ashbis (MVP)

**Integrantes: Ana Castillo**

**Profesor: Antonio Gallardo**

# 

### Abstract

El proyecto **Ashbis** busca ofrecer una solución tecnológica a los dueños de mascotas mediante una aplicación móvil que centraliza información relevante sobre el cuidado de sus mascotas. El MVP incluye la creación de perfiles básicos de mascotas, el registro digital del historial médico y la ubicación de clínicas veterinarias cercanas. Este desarrollo contribuye al bienestar animal, facilita la organización de los dueños de mascotas y crea una base escalable para incorporar nuevas funciones en el futuro.

### Abstract (Ingles)

The **Ashbis** project aims to provide a technological solution for pet owners through a mobile application that centralizes essential information about their pets’ care. The MVP includes basic pet profiles, digital medical history, and a map of nearby veterinary clinics. This development contributes to animal welfare, helps owners stay organized, and creates a scalable foundation for future features.

### Descripción del Proyecto APT

bis es una aplicación móvil para dueños de mascotas. El MVP se centra en tres principales funciones:

1. La creación de perfiles básicos de mascotas.
2. El registro digital del historial médico (vacunas, controles, desparasitaciones).
3. La localización en mapa de veterinarias abiertas y cercanas.

Con esto se busca simplificar la gestión del cuidado animal y facilitar el acceso a servicios confiables.

**Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso**

El proyecto aplica competencias propias de Ingeniería en Informática, tales como:

* **Desarrollo de aplicaciones móviles.**
* **Gestión de bases de datos.**
* **Metodologías ágiles para la gestión de proyectos.**
* **Integración de servicios externos (mapas, geolocalización).** Esto conecta directamente con las áreas de desempeño de la carrera y fortalece el perfil tecnológico y de gestión.

### Relación del proyecto con los intereses profesionales

Mis intereses profesionales están relacionados con el desarrollo de aplicaciones tecnológicas que resuelvan problemas reales. Este proyecto refleja esa motivación, pues combina mi formación en informática con mi interés por la innovación digital y la creación de soluciones prácticas para el cuidado de animales. Mi fuerte no es el desarrollo, me enfoco mas en la gestión de proyectos, la calidad del producto (QA) y en lo que ya mencione la innovacion.

### Argumento de factibilidad

El proyecto es factible de realizar dentro de la asignatura porque:

* El **alcance del MVP es reducido y concreto** (perfiles, historial y mapa).
* Se cuenta con el tiempo del semestre y horas asignadas para avanzar en desarrollo.
* Solo requiere herramientas de software ya disponibles (frameworks, bases de datos, APIs de mapas).
* La metodología ágil permite entregar avances incrementales y medibles.

### Objetivos claros y coherentes

1. Desarrollar un MVP funcional que permita gestionar información de mascotas.
2. Validar la usabilidad de la aplicación con potenciales usuarios.
3. Sentar bases técnicas para la futura ampliación del sistema.

**Indicador de éxito:** contar con un prototipo funcional probado con al menos un grupo reducido de usuarios al final del semestre.

### Propuesta metodológica

Se aplicará la metodología **Scrum**, con planificación en sprints de 2 semanas. Las historias de usuario permitirán organizar el trabajo en torno a las funcionalidades críticas del MVP.

### Plan de trabajo

* **Sprint 1:** Diseño de base de datos y arquitectura de la app.
* **Sprint 2:** Desarrollo de perfiles de mascotas.
* **Sprint 3:** Implementación de historial médico digital.
* **Sprint 4:** Integración del mapa de veterinarias.
* **Sprint 5:** Pruebas, correcciones y presentación del MVP.

### Propuesta de evidencias

* Mockup en figma.
* Historias de usuario y tablero de Jira con sprints.
* Capturas y demo funcional del MVP.
* Informe final con resultados y retroalimentación de usuarios.

### Conclusiones individuales (English only)

Working on Ashbis as my APT project allows me to integrate my technical knowledge with real-world problem-solving. The MVP is achievable within the semester and gives me the chance to apply agile methodologies, mobile development, and database management. I conclude that this project will help me strengthen both my technical and project management skills.

### Reflexión (English only)

Reflecting on this stage of the project, I realize the importance of focusing on a feasible MVP that can bring immediate value to users. I learned how to adapt broad ideas into a concrete, manageable scope. This project also reinforces my interest in building applications that make a difference in everyday life. I believe that continuing with this approach will contribute significantly to my professional development as a software engineer.